**Практическая работа**

**Задание.** У каждого из нас есть любимые места в городе. Нанесите на карту не менее 1-2 таких мест. Будьте готовы представить нанесенные метки классу.

**Дополнительная информация.** Десять архитектурных памятников,

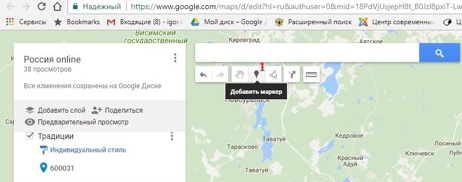
которые следует знать в Барнауле: <http://project27223.tilda.ws/>

**Инструкция по нанесению точки на карту**

Карта доступна по ссылке:

https://drive.google.com/open?id=....&usp=sharing вставить свою ссылку

**1. Чтобы добавить метку на карту** на панели инструментов нажмите значок "Добавить маркер", при этом, курсор примет вид маркера со значком "+".



В том месте, где нужно разместить метку, необходимо произвести щелчок левой клавишей мыши, при этом появится окно редактирования маркера.



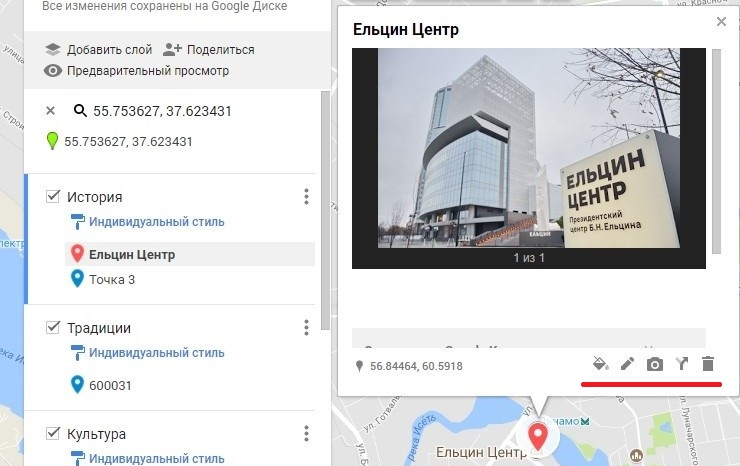
В окне редактирования нужно ввести название и описание объекта.

**2. Как изменить сведения о месте/содержание метки.**

Нажмите на объект. Чтобы внести изменения, используйте значки в правом нижнем углу появившегося меню.

Удаление: нажмите на значок Изменить. Перейдите к объекту и нажмите "Удалить" Удалить.

Чтобы добавить фотографию или видео, нажмите на значок камеры.



**Практическая работа**

**Задание.** У каждого из нас есть любимые места в городе. Нанесите на карту не менее 1-2 таких мест. Будьте готовы представить нанесенные метки классу.

**Дополнительная информация.** Десять архитектурных памятников,

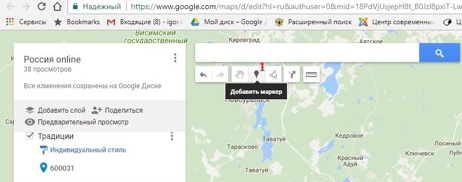
которые следует знать в Барнауле: <http://project27223.tilda.ws/>

**Инструкция по нанесению точки на карту**

Карта доступна по ссылке:

https://drive.google.com/open?id=....&usp=sharing вставить свою ссылку

**1. Чтобы добавить метку на карту** на панели инструментов нажмите значок "Добавить маркер", при этом, курсор примет вид маркера со значком "+".



В том месте, где нужно разместить метку, необходимо произвести щелчок левой клавишей мыши, при этом появится окно редактирования маркера.



В окне редактирования нужно ввести название и описание объекта.

**2. Как изменить сведения о месте/содержание метки.**

Нажмите на объект. Чтобы внести изменения, используйте значки в правом нижнем углу появившегося меню.

Удаление: нажмите на значок Изменить. Перейдите к объекту и нажмите "Удалить" Удалить.

Чтобы добавить фотографию или видео, нажмите на значок камеры.

